

Schulinternes Fachcurriculum – Sport

Klassenstufe 1

Lernfeld	Themen	Vorschläge/ Materialien	Zusätzliche Anmerkungen
Organisatorisches	- Einführung von Regeln/ Ritualen - Erkundung der räumlichen Gegebenheiten	Akustisches und visuelle Signale für z.B. Sitzkreis, freies Spiel	Elementar in den ersten Schulwochen
1. Spielen (Orientierung in der Sporthalle)	- Aufwärmspiele - Staffeln - Gruppenspiele	- Fangspiele (Z.B. Komm mit, lauf weg, die große Blub) - Laufstaffeln - Ball unter der Schnur	
2. Sich durch Bewegung ausdrücken (Rhythmus- und Sprungschulung)	- Rhythmische Grundformen - Reize wahrnehmen und in Bewegung umsetzen - Imitieren, Improvisieren, Gestalten, Darstellen - Spielen mit Alltagsmaterialien	Hinken, Schlusssprünge, Froschsprünge, Hampelmann - Tamburin, Bildkarten, sich zu Musik bewegen - z.B. Nachahmung von Tieren: lautes und leises Gehen, Schleichen, Springen - Bierdeckel, Zeitungen, Luftballons...	- Zirkusprojekt

Lernfeld	Themen	Vorschläge/ Materialien	Zusätzliche Anmerkungen
3. Sich an und mit Geräten bewegen	- Geräte erkunden - Turnerische Grundformen lernen und üben - Schwingen - Balancieren - Hockwende - Sachgerecht und selbstständig mit Geräten/ Kleingeräten umgehen, auf- und abbauen	- Geräteparcours - Ringe, Taue - Langbank, kleiner Kasten, Kastenoberteil - großer Kasten - Pausenhofgeräte - Sprungbrett - Springseil - Reifen - Medizinball - Rollbretter	- Zirkusprojekt
4. Laufen, Springen, Werfen	- Laufen - Springen - Werfen, fangen, rollen	- s. Laufspiele, Laufen mit einem weiteren Kind: Kettentick - s. rhythmische Grundformen - verschiedene Bälle	- Bundesjugendspiele - Lauftag

Schulinternes Fachcurriculum – Sport

Klassenstufe 2

Lernfeld	Themen	Vorschläge/ Materialien	Zusätzliche Anmerkungen
1. Spielen	Fortsetzen der Lerninhalte Klasse 1 - Aufwärmspiele - Staffeln - Gruppenspiele	s. Klasse 1 - Brennball (auch: Mattenbrennball, Kegelbrennball), Völkerball, Ball über die Schnur	
2. Sich durch Bewegung ausdrücken (Rhythmus- und Sprungschulung)	Fortsetzen der Lerninhalte Klasse 1 - Bewegungskunststücke	s. Klasse 1 - Rolle vorwärts (schiefe Ebene)	- Zirkusprojekt
3. Sich an und mit Geräten bewegen	Fortsetzen der Lerninhalte Klasse 1 - Klettern	s. Klasse 1 - Kletterparcours: Sprossenwand, Taue...	- Zirkusprojekt
4. Laufen, Springen, Werfen	Fortsetzen der Lerninhalte Klasse 1 - Laufen mit mehreren Kindern - Werfen, fangen, rollen	s. Klasse 1 - Laufparcours - mit verschiedenen Bällen auf unterschiedliche Ziele	- Bundesjugendspiele - Lauftag

Schulinternes Fachcurriculum – Sport

Klassenstufe 3

Lernfeld	Themen	Vorschläge/ Materialien	Zusätzliche Anmerkungen
1. Spielen	Fortsetzen der Lerninhalte Klasse 2 - Aufwärmspiele - Staffeln - Gruppenspiele	s. Klasse 2 - Merkball - Völkerball (verschiedene Variationen) - Basketball - Krebsfußball - Feldhockey	
2. Sich durch Bewegung ausdrücken (Rhythmus- und Sprungschulung)	Fortsetzen der Lerninhalte Klasse 2 - Tanz mit einfacher Bewegungsfolge	s. Klasse 2 - Choreografie nach moderner Musik	- Zirkusprojekt
3. Sich an und mit Geräten bewegen	Fortsetzen der Lerninhalte Klasse 2 - Bock - Barren - Bewegungsstücke - Rolle rückwärts	s. Klasse 2 - Grätsche - Bodenturnen: Handstand, Rad - Rolle rückwärts - Strecksprung mit halber Drehung	- Zirkusprojekt

Lernfeld	Themen	Vorschläge/ Materialien	Zusätzliche Anmerkungen
4. Laufen, Springen, Werfen	Fortsetzen der Lerninhalte Klasse 2 - Laufen - Springen - Werfen	s. Klasse 2 - Ausdauerlauf - Rhythmisches Springen z.B. in Reifen zur Vorbereitung des Weitsprungs - Tennisball, Schlagball	- Bundesjugendspiele - Lauftag
5. Ringen und Kämpfen	- Vertrauensspiele - spielerisches Ringen mit einem weiteren Kind	- z.B. Schildkrötenwenden	

Schulinternes Fachcurriculum – Sport

Klassenstufe 4

Lernfeld	Themen	Vorschläge/ Materialien	Zusätzliche Anmerkungen
1. Spielen	Fortsetzen der Lerninhalte Klasse 3 - Aufwärmspiele - Staffeln - Gruppenspiele	s. Klasse 3 - Fußball - Handball - Basketball - Volleyball	
2. Sich durch Bewegung ausdrücken (Rhythmus- und Sprungschulung)	Fortsetzen der Lerninhalte Klasse 3 - Tanz mit Bewegungsfolge	s. Klasse 2 - Choreografie nach moderner Musik	- Zirkusprojekt
3. Sich an und mit Geräten bewegen	Fortsetzen der Lerninhalte Klasse 3 - Stufenbarren - Bewegungsstücke	s. Klasse 3 - Unterschwing und Aufschwung - Bodenturnen: Verbindung von Rollen mit Rad und Streck sprung	- Zirkusprojekt

Lernfeld	Themen	Vorschläge/ Materialien	Zusätzliche Anmerkungen
4. Laufen, Springen, Werfen	Fortsetzen der Lerninhalte Klasse 3 - Laufen - Springen - Werfen	s. Klasse 3 - Sprint, Staffel - Weitsprung mit und ohne Absprunghilfe Hochsprung: Schersprung	- Bundesjugendspiele - Lauftag
5. Ringen und Kämpfen	Fortsetzen der Lerninhalte Klasse 3	s. Klasse 3	

